

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



株式会社ダイナムジャパンホールディングス
DYNAM JAPAN HOLDINGS Co., Ltd.*

(於日本註冊成立的有限公司)

(股份代號：06889)

截至二零一五年三月三十一日止年度的
年度業績公告

概要

- 總投注為**826,072**百萬日圓(或**53,261**百萬港元[△])，較截至二零一四年三月三十一日止年度減少**10.4%**；
- 收益為**154,556**百萬日圓(或**9,965**百萬港元[△])，較截至二零一四年三月三十一日止年度減少**6.8%**；
- 除稅前溢利為**19,518**百萬日圓(或**1,258**百萬港元[△])，較截至二零一四年三月三十一日止年度減少**43.6%**；
- 本公司擁有人應佔年內溢利為**11,303**百萬日圓(或**729**百萬港元[△])，較截至二零一四年三月三十一日止年度減少**46.8%**；
- 於二零一五年三月三十一日，我們經營**393**間遊戲館(於二零一四年三月三十一日：**375**間)；
- 本公司每股基本盈利為**15.2**日圓(或**1**港元[△])；及
- 董事會議決宣派末期股息每股普通股**7**日圓(中期：每股普通股**7**日圓)。

[△] 按二零一五年三月三十一日(即二零一五年三月的最後一個營業日)的匯率**15.51**日圓兌**1.00**港元換算為港元。

附註：以上增減百分比指日圓金額的變動，而並非已換算為港元的金額。

株式会社ダイナムジャパンホールディングス DYNAM JAPAN HOLDINGS Co., Ltd.* (「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)欣然宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零一五年三月三十一日止年度的業績。業績已由本公司核數師 PricewaterhouseCoopers Aarata 審核。

* 僅供識別

財務業績概要

	截至三月三十一日止年度			
	二零一五年		二零一四年	
	(以百 萬 計)			
	日 圓	港 元	日 圓	港 元
總 投 注	826,072	53,261	922,172	69,388
減：總 派 彩	(671,516)	(43,296)	(756,418)	(56,916)
收 益	154,556	9,965	165,754	12,472
遊 戲 館 經 營 開 支	(134,659)	(8,682)	(135,940)	(10,229)
一 般 及 行 政 開 支	(5,456)	(352)	(4,086)	(307)
其 他 收 入	6,850	442	7,139	537
其 他 經 營 開 支	(1,947)	(126)	(1,132)	(85)
經 營 溢 利	19,344	1,247	31,735	2,388
融 資 收 入	2,151	139	3,660	275
融 資 開 支	(1,977)	(127)	(781)	(59)
除 所 得 稅 前 溢 利	19,518	1,258	34,614	2,605
所 得 稅	(8,259)	(532)	(13,377)	(1,007)
年 內 純 利	11,259	726	21,237	1,598
以下人士應佔純利：				
本公司擁有人	11,303	729	21,255	1,599
非控股權益	(44)	(3)	(18)	(1)
	11,259	726	21,237	1,598
每股盈利				
基本	15.2 日 圓	1 港 元	28.6 日 圓	2 港 元
攤薄	不適用	不適用	不適用	不適用
EBITDA ^(*)	30,622 日 圓	1,974 港 元	42,702 日 圓	3,213 港 元

* EBITDA指扣除融資成本、稅項、折舊、攤銷、外幣兌換收益或虧損淨額以及按公平值計入損益的金融資產的公平值收益或虧損前的盈利。

	於三月三十一日			
	二零一五年		二零一四年	
	(以百萬計)			
	日圓	港元	日圓	港元
非流動資產	132,213	8,524	135,223	10,175
流動資產	48,723	3,141	50,946	3,833
流動負債	31,380	2,023	34,910	2,627
流動資產淨額	17,343	1,118	16,036	1,207
資產總值減流動負債	149,556	9,643	151,259	11,381
非流動負債	14,503	935	9,249	696
權益總額	135,053	8,707	142,010	10,685

業務回顧

連鎖店管理及集團發展策略

日式彈珠機行業於日本坐擁龐大本地市場。據日本生產本部所刊發閒暇白皮書2014估計，日式彈珠機及日式角子機行業規模達18.8兆日圓。此外，根據日式彈珠機受託委員會(Pachinko Trustee Board)進行的研究，日式彈珠機及日式角子機行業為日本創造大量就業機會，僱員數目達310,000人，相當於日本十大汽車公司僱員數目約1.5倍*。

在此環境下，本集團的遊戲館數目為行業之冠。我們追求長遠可持續利潤增長，秉持連鎖店管理模式將多館發展的規模經濟優勢發揮極致。本集團正積極透過多間遊戲館推動低投注額遊戲作為發展策略骨幹。低投注額遊戲只需每顆彈珠1日圓及每個遊戲幣5日圓，較每顆彈珠4日圓及每個遊戲幣20日圓的傳統遊戲成本低廉，讓顧客輕鬆享樂，毋須顧慮高昂收費。此等遊戲亦日漸於其他日式彈珠機公司間盛行。然而，低投注額遊戲雖帶旺顧客人數、提高光顧次數及招徠新客源，惟遊戲館須面對盈利能力下降風險。有鑑於此，新遊戲館開發以至遊戲館運作過程中推廣低投注額遊戲均有賴創新及專業知識，而本集團可以充分利用本身作為具備規模經濟效益營運商的優勢，例如借助多館模式採購遊戲機及普通獎品。

除建立健全財務基礎外，本集團亦迅速引進以零售業廣泛應用的連鎖店營運理念為本的管理技巧。透過規範遊戲館格式及大小，我們得以準確管理發展成本。我們的目標是利用二手遊戲機、設立配送中心及運用信息技術高效發展遊戲館，務求將遊戲機及人員相關主要成本(佔遊戲館經營開支約60%)維持於合理水平。

本集團的人力資源、知識及專業技術以及與企業夥伴及當地社區的互信關係為此等策略帶來支持，而我們的中長線增長源自實現相關管理資源。

* 十大汽車製造商包括豐田(トヨタ自動車株式会社)、日產(日產自動車株式会社)、本田(本田技研工業株式会社)、鈴木(鈴木株式会社)、萬事得(マツダ株式会社)、三菱(三菱自動車工業株式会社)、富士(富士重工業株式会社)、大發(ダイハツ工業株式会社)、五十鈴(いすゞ自動車株式会社)及日野(日野自動車株式会社)。

展望未來，本集團將繼續透過連鎖店管理落實低成本營運，以盈利能力實現可持續增長作為長遠目標。

低成本營運及業務基礎

遊戲館發展策略

按照連鎖店營運理念，我們已規範新遊戲館的發展模式，現正採取行動主力發展低投注額遊戲館。我們務求透過標準化多館發展達致規模經濟效益，並穩步提升收入及利潤，同時降低因低投注額遊戲而產生的利潤下降風險。

轉營低投注額遊戲

經營每顆彈珠1日圓及每個遊戲幣5日圓(相對傳統遊戲為每顆彈珠4日圓及每個遊戲幣20日圓)等低投注額遊戲可讓顧客毋須花費大量金錢亦能享受箇中樂趣，除帶動顧客人數及光顧次數上升外，亦有助我們滲透至女性及年長用戶等顧客類別。近年，顧客日漸傾向視彈珠機遊戲為消遣活動而非主力贏取獎品。

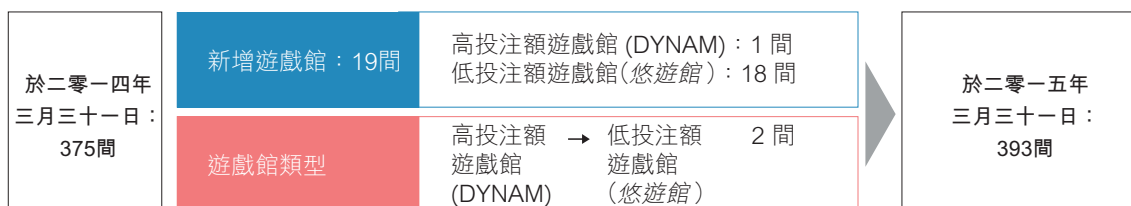
然而，經營該等低投注額遊戲須面對遊戲館盈利能力下降的風險，故有需要利用創新及專業知識推動低成本營運。本集團透過多館發展達致規模經濟效益，並正建立即使低投注額遊戲亦能穩步累積利潤的制度。於二零一四年十二月三十一日，低投注額遊戲機的全國平均比率為**42.3%**，而本集團已拓展至**67.9%**，旗下設有低投注額遊戲機的遊戲館比例已達**100%**，即所有遊戲館。

展望未來，我們將積極發展低投注額遊戲，貫徹我們「將日式彈珠機重新塑造為全民共享的真正大眾娛樂」的理念。

經營兩類以低投注額遊戲為中心的遊戲館

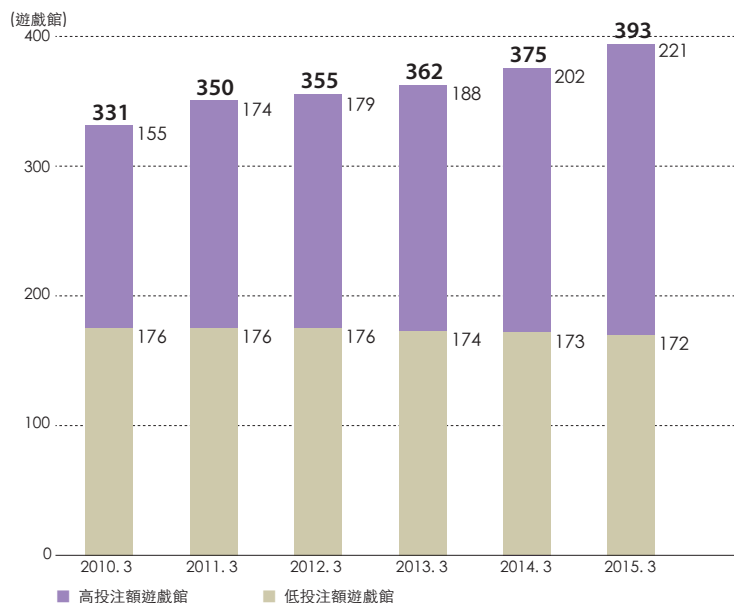
本集團經營兩類投注額不同的遊戲館，以低投注額遊戲為推廣重點。

於截至二零一五年三月三十一日止年度，我們新增一間高投注額遊戲館及18間低投注額遊戲館，另將2間高投注額遊戲館轉型為低投注額遊戲館，並因於考慮經營範圍後關閉1間低投注額遊戲館，致使於二零一五年三月三十一日的遊戲館總數為393間。就遊戲館類型而言，我們現經營172間高投注額遊戲館及221間低投注額遊戲館，令低投注額遊戲館佔遊戲館總數的大多數，達56%。



遊戲館類型	主要遊戲館品牌	特色	遊戲館數目
高投注額遊戲館	DYNAM	大部分遊戲機為高投注額遊戲機，館內容許吸煙。包括兩間Cabin Plaza遊戲館。	172
低投注額遊戲館	DYNAM悠遊館 DYNAM信賴之森	主營低投注額遊戲機，普通獎品的種類較多。包括館內容許吸煙的悠遊館及館內設有指定吸煙區的信賴之森及七間Cabin Plaza遊戲館。	221

按種類劃分遊戲館數目變動



標準化及多館發展

作為擁有最多遊戲館的業界翹楚，我們正積極透過開設新遊戲館貫徹多館發展。建立新遊戲館時，我們規範遊戲館類型及控制開業成本，重點在人口稠密地區發展，務求將租金開支降至最低。我們亦利用多館發展的規模經濟效益以限制建立新遊戲館時產生的遊戲機及普通獎品採購成本。

本集團為標準遊戲館模式設立以下基準：

以人口三萬至五萬的小型農村及商業區為目標

本集團推行於郊區(郊區人口中心)發展遊戲館的策略。我們的目標是於人口三萬至五萬的小型農村及商業區發展新遊戲館。

標準化安裝**480**台遊戲機

我們為旗下日式彈珠機及日式角子機遊戲館採用劃一的室內佈局，而標準遊戲機數目為**480**台。此舉有助我們降低建築費用等方面的初始投資成本及縮短建設所需時間。

20年租約及標準木製建築

作為發展新遊戲館的一般規則，我們於租用**20**年的場地(商業租賃合約)建設木製遊戲館，不但可避免大額購地投資，日後市場若出現變化亦易於撤離。固定資產攤銷大致於**20**年租期屆滿時完成，此舉亦有助將資產報廢損失降至最低。再者，採用標準規格發展多間遊戲館有助我們減低設計開支及有效採購建築物料。

在日本全國新增**十九**間遊戲館

本集團貫徹其發展策略不斷開設新遊戲館。於截至二零一五年三月三十一日止年度，我們共開設**19**間新遊戲館，是上市以來的新紀錄。

在物色多個合用店址供開設新遊戲館及按照本集團的遊戲館發展基準進行篩選上，我們需要大量時間磋商及訂立合約，例如就新遊戲館所用土地與業主詳細商議租金及合約期。經過不斷努力，終於產生**19**間新遊戲館。

遊戲館營運策略

本集團透過採取連鎖店管理方針達致規模經濟效益，並於開設新遊戲館後徹底控制成本。特別是，我們相信優化遊戲機及人力開支(佔遊戲館經營開支約**60%**)乃成本管理關鍵。為控制遊戲機開支，我們利用本集團轄下配送中心負責遊戲館之間遊戲機運送，並在全國各地旗下遊戲館採用二手遊戲機。此外，我們於不同範疇採取積極行動，包括引入信息技術系統、控制人力開支及業務營運效率。

透過善用二手遊戲機控制遊戲機採購成本

由於開發及部件成本飆升導致遊戲機成本連年上漲，本集團正著手於我們的遊戲館安裝二手遊戲機，目標是透過控制遊戲機成本(與採購遊戲機有關的成本)削減遊戲館經營開支，措施包括安裝最新流行機種之餘亦採購成本較低的二手遊戲機，並利用本集團轄下配送中心負責遊戲館之間的遊戲機運送及調動工作。本集團於截至二零一五年三月三十一日止年度所採購的遊戲機其中**26.9%**為二手遊戲機。我們會為未來發展積極採用私營品牌遊戲機。

為開發及引入私營品牌遊戲機，我們將建立一個特定架構，使本集團得以運用透過會員制度取得的資料緊貼顧客喜好，並研究顧客難以從其他遊戲館體驗的特色。我們向遊戲機製造商發出固定數量的單筆訂單，務求將成本降至低於全國品牌遊戲機的平均市價。

本集團擬繼續採用二手遊戲機進一步令遊戲館經營開支更趨合理化，進而開發及引入私營品牌遊戲機。

利用配送中心靈活營運遊戲館

本集團旗下遊戲館遍佈全國，我們已於全國各地設立**16**間配送中心，以每個地區內的**20**至**30**間遊戲館為服務對象。透過集中為各中心所屬遊戲館運送遊戲機，我們得以縮減運輸成本及令遊戲館的營運更具靈活性，包括因應顧客需要度身改造遊戲機陣容。

策略運用信息技術系統

我們逐步為每間遊戲館安裝獨立彈珠點算系統，令我們得以管理每台遊戲機的彈珠及遊戲幣數目。採用此系統讓顧客毋須堆疊及攜帶於玩樂期間贏取的多箱彈珠，亦可減輕日式彈珠機遊戲館員工的工作量及縮短工作時間，從而減少遊戲館的人力開支並提高員工生產力。

除彈珠記錄系統外，我們亦建立各種信息技術系統，例如遊戲館管理系統、遊戲機管理系統及獎品管理系統。透過有策略地運用信息技術系統，我們將採取各種措施提升營運效率及削減涉及製訂遊戲館營運及推廣策略、人力資源及會計等方面的成本。

因應顧客需要的轉變翻新遊戲館

近年日式彈珠機遊戲行業的遊戲機使用率不斷下降。以本集團為例，此一趨勢在較舊式的高投注額遊戲館尤其明顯。

有見此趨勢，我們於截至二零一五年三月三十一日止年度下半年大肆翻新旗下**40**間遊戲館，以期改善遊戲館的營運。透過改變遊戲機的配搭及翻修遊戲館外觀的裝潢及設施，我們得以扭轉目前遊戲機使用率下降的趨勢，漸漸回升。

展望未來，我們在經營遊戲館上擬貫徹以客為先的原有宗旨。

投資於集團管理資源支援連鎖店管理模式

支援連鎖店管理模式的管理資源包括多元化的人力資源、知識及專長，以及透過廣泛的活動優化及加強與企業夥伴及地區社群的互信關係。

維持穩健財務狀況

本集團透過不斷累積利潤及維持穩健財務狀況穩固維護健全管理。此外，於考慮發展新遊戲館時，我們採取嚴格決策標準，只有我們預測具備一定未來盈利能力的新項目始能獲得批准。

憑藉該等措施，我們獲金融機構給予高度評價。本集團已向日本多家大型銀行取得逾600億日圓的貸款融資(主要是提供承諾額度)，令本集團得以靈活調動資金。

累積專業知識促成遊戲館有效及高效發展

本集團已成立專責部門，負責為建立新遊戲館選址。有關部門從地區人口中心選出多個地點，再根據本集團的遊戲館發展標準加以篩選，並透過實地考察及查看無法單純從地圖確認得知的資訊，以最終決定遊戲館發展地點。

循此等途徑累積專業知識及經驗有助我們更有效及高效發展遊戲館。

與地主及當地社區建立良好關係

與發展遊戲館所在區域的地主及當地社區等利益相關者建立互信關係對本集團實現持續增長非常重要。

就發展遊戲館與地主進行磋商及訂立合約時，除商討租金及合約條款等事宜外，我們負責選址的專責部門人員亦會謹慎有禮地闡釋本集團的營商理念及業務詳情。此外，我們積極參與全國各地的地區活動及清潔運動，且不斷捐助社福機構。

我們擬繼續進一步加強與地主及當地社區溝通，視之為業務持續發展的重要元素。

主動與供應商溝通

本集團的經營重點在於盈利能力。為控制採購支出，我們採取措施以確保與供應商(如遊戲機製造商以及其他機器、設備及普通獎品供應商)有效溝通。

舉例而言，我們安排定期與遊戲機製造商交流意見及資訊，包括市場趨勢、遊戲機規格及內容、售後評估等。我們尤其重視與私營品牌遊戲機製造商定期就獨家分析數據商討計劃及規格，確保以低於全國品牌遊戲機平均市價的價格開發簡單易用機種，滿足顧客要求。

透過獨特培訓計劃教育員工及讓其盡展所長

發展知識、技能與經驗兼備的優秀人力資源對執行連鎖店管理至關重要。

本集團自一九八九年跳出東京城區發展遊戲館以來，每年聘用**200至300**名員工。我們主要招聘剛畢業的大學生擔任管理實習生，著重他們的培訓及發展。特別是，我們因應僱員水平及目標制訂獨特培訓計劃，包括遊戲館內在職培訓、培訓機構的集體培訓課程、使用教科書及電子學習自主發展，以及調派至其他遊戲館及總部工作，以累積業務經驗。此舉有助提升執行連鎖店管理所需的知識及技能。

除該等實務培訓及發展外，我們制訂獨特培訓計劃以推廣本集團的企業文化，例如為已有一定年資的僱員實行「人生大學(Jinsei Daigaku)」計劃。透過與不同部門、職級及年齡的其他人士一同閱讀、同宿共餐及進行小組討論等各種活動，僱員有機會作多方位發展及豐富人生閱歷。此外，本集團已於日本設立兩間大型培訓中心提供集體培訓課程。

透過上述培訓及發展，僱員可各司其職協助達至低成本營運，我們相信此乃本集團的主要優勢之一。

鼓勵女性在職場大展拳腳

目前我們的顧客中**20%**為女性，從女性角度發展遊戲館的重要性與日俱增。

在此環境下，本集團積極鼓勵女性全情投入工作，並已建立多個框架為旗下女職員提供支援。例如我們透過發佈內部空缺清單及自我評估表格支持上進員工成長及發展事業。為支持已成家立室的員工，我們亦縮短工作時間、提供育兒假(男性及女性員工均適用)，並限制加班及深夜工作時間。

此外，除設立師友計劃讓員工跟經驗豐富的師友傾訴不便向上級反映的事情外，我們亦推行定期培訓及發展計劃，透過***Dynam Nadeshiko Project***培訓未來女性高層管理員工作為女職員的榜樣。

我們亦計劃將集團內新聘人員的女性比例提高至約**25%**。

業務概覽

於亞洲的業務投資

繼於香港聯交所上市後，我們於二零一三年成立大樂門香港作為香港附屬公司，自此一直於亞洲區推動業務投資及向集團旗下公司提供借貸。

本集團擬繼續利用其專業知識及人力資源收集各個業務領域的信息加以研究，從中發掘以股本及其他投資方式進行業務合作的機遇。

部署落實建設綜合度假村

尋找新商機

繼東京成功申辦二零二零年奧運後，日本國內外愈來愈關注國會在辯論發展綜合度假村法案(包括解除賭禁)的取向。實現建設綜合度假村是安倍內閣的經濟政策之一，市場熱切期待推動旅遊業及創造就業等利好因素。

本集團現正透過在日本及海外的業務營運(包括大樂門香港)蒐集各類信息。我們擬不斷尋找新商機，務求日後能實現建設綜合度假村。

財務回顧

	截至三月三十一日止年度				
	二零一五年		二零一四年		
	(以百萬計，百分比除外)				
	日圓	港元 ⁽¹⁾	日圓	港元 ⁽²⁾	變動
總投注					
一 高投注額遊戲館	554,341	35,741	668,586	50,307	-17.1%
一 低投注額遊戲館	271,732	17,520	253,586	19,081	+7.2%
總投注總額	826,072	53,261	922,172	69,388	-10.4%
總派彩					
一 高投注額遊戲館	463,614	29,891	564,465	42,473	-17.9%
一 低投注額遊戲館	207,903	13,404	191,953	14,443	+8.3%
總派彩總額	671,516	43,296	756,418	56,916	-11.2%
收益					
一 高投注額遊戲館	90,727	5,850	104,121	7,834	-12.9%
一 低投注額遊戲館	63,829	4,115	61,632	4,638	+3.6%
總收益	154,556	9,965	165,754	12,472	-6.8%

(1) 按二零一五年三月三十一日(即二零一五年三月最後一個營業日)的匯率15.51日圓兌1.00港元換算為港元。

(2) 按二零一四年三月三十一日(即二零一四年三月最後一個營業日)的匯率13.29日圓兌1.00港元換算為港元。

總投注

總投注指租給顧客的日式彈珠機彈珠及日式角子機遊戲幣減未用的彈珠及遊戲幣所取得的金額。

我們的總投注由截至二零一四年三月三十一日止年度的922,172百萬日圓(相當於約69,388百萬港元)減少96,100百萬日圓(相當於約6,196百萬港元)或10.4%至截至二零一五年三月三十一日止年度的826,072百萬日圓(相當於約53,261百萬港元)。

行內整體日式彈珠機使用率呈下滑趨勢，主要受到自二零一四年四月實施的消費稅上調影響。於本財務年度下半年，本公司高投注額遊戲館的使用率按年大幅下跌。因此，高投注額遊戲館的總投注減少，導致總投注總額低於上一財政年度。自二零一五年一月起，我們執行措施改善高投注額遊戲館的使用率，包括翻新**40**家高投注額遊戲館。另一方面，我們將策略重心轉移至低投注額遊戲館，令低投注額遊戲館的總投注因開設新遊戲館而按年增加。

高投注額遊戲館。高投注額遊戲館的總投注由截至二零一四年三月三十一日止年度的**668,586**百萬日圓(相當於約**50,307**百萬港元)減少**114,245**百萬日圓(相當於約**7,366**百萬港元)或**17.1%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**554,341**百萬日圓(相當於約**35,741**百萬港元)。總投注減少主要是由於高投注額遊戲機使用率下降及高投注額遊戲機數目減少而低投注額遊戲機數目增加，加上**1**家高投注額遊戲館轉型為低投注額遊戲館導致遊戲館數目減少。

低投注額遊戲館。低投注額遊戲館的總投注由截至二零一四年三月三十一日止年度的**253,586**百萬日圓(相當於約**19,081**百萬港元)增加**18,146**百萬日圓(相當於約**1,170**百萬港元)或**7.2%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**271,732**百萬日圓(相當於約**17,520**百萬港元)。總投注增加主要是由於上一個財政年度增設**19**家遊戲館，包括將高投注額遊戲館轉型為低投注額遊戲館。

總派彩

總派彩指顧客在遊戲館換取特別獎品及普通獎品的總成本。

我們的總派彩由截至二零一四年三月三十一日止年度的**756,418**百萬日圓(相當於約**56,916**百萬港元)減少**84,902**百萬日圓(相當於約**5,474**百萬港元)或**11.2%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**671,516**百萬日圓(相當於約**43,296**百萬港元)。

高投注額遊戲館。總派彩由截至二零一四年三月三十一日止年度的**564,465**百萬日圓(相當於約**42,473**百萬港元)減少**100,851**百萬日圓(相當於約**6,502**百萬港元)或**17.9%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**463,614**百萬日圓(相當於約**29,891**百萬港元)，與總投注的減幅相若。

低投注額遊戲館。總派彩由截至二零一四年三月三十一日止年度的**191,953**百萬日圓(相當於約**14,443**百萬港元)增加**15,950**百萬日圓(相當於約**1,028**百萬港元)或**8.3%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**207,903**百萬日圓(相當於約**13,404**百萬港元)。總派彩增加主要是由於增設**19**家新遊戲館，令總投注增加。

收益及收益率

收益指總投注減給予顧客的總派彩，而收益率則指收益除以總投注。

截至二零一四年及二零一五年三月三十一日止年度，收益分別為**165,754**百萬日圓(相當於約**12,472**百萬港元)及**154,556**百萬日圓(相當於約**9,965**百萬港元)。

於本財政年度下半年，高投注額遊戲館的使用率按年大幅下跌，導致高投注額遊戲館的總投注減少。因此，收益總額亦較上一財政年度減少。另一方面，我們將策略重心轉移至低投注額遊戲館，令低投注額遊戲館的收益因開設新遊戲館而按年增加。

高投注額遊戲館。高投注額遊戲館的收益由截至二零一四年三月三十一日止年度的**104,121**百萬日圓(相當於約**7,835**百萬港元)減少**13,394**百萬日圓(相當於約**864**百萬港元)或**12.9%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**90,727**百萬日圓(相當於約**5,850**百萬港元)。收益減少主要是由於總投注減少所致。截至二零一五年三月三十一日止年度的收益率由**15.6%**按年增加**0.8**個百分點至**16.4%**，反映於高投注額遊戲館更改遊戲機組合，包括增加低投注額遊戲機數目。

低投注額遊戲館。低投注額遊戲館的收益由截至二零一四年三月三十一日止年度的**61,632**百萬日圓(相當於約**4,637**百萬港元)增加**2,197**百萬日圓(相當於約**142**百萬港元)或**3.6%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**63,829**百萬日圓(相當於約**4,115**百萬港元)。截至二零一五年三月三十一日止年度的收益率為**23.5%**，與上一財政年度的收益率相若。

遊戲館經營開支

遊戲館經營開支

下表載列於所示期間我們按遊戲館類別劃分的遊戲館經營開支分析：

	截至三月三十一日止年度											
	二零一五年				二零一四年							
	高投注額遊戲館		低投注額遊戲館		總計		高投注額遊戲館		低投注額遊戲館		總計	
					(以百萬計，百分比除外)							
		%		%		%		%		%		%
遊戲館員工成本	24,746	34.6%	20,344	32.2%	45,090	33.5%	26,449	33.9%	18,078	31.3%	44,527	32.8%
遊戲機開支	20,186	28.2%	16,420	26.0%	36,607	27.2%	23,807	30.5%	14,299	24.7%	38,107	28.0%
折舊開支	4,457	6.2%	5,582	8.8%	10,040	7.5%	4,859	6.2%	5,257	9.1%	10,116	7.4%
租金	4,692	6.6%	6,282	10.0%	10,974	8.1%	4,982	6.4%	5,477	9.5%	10,459	7.7%
廣告開支	2,558	3.6%	2,357	3.7%	4,915	3.6%	2,886	3.7%	1,800	3.1%	4,686	3.4%
公用服務費	2,684	3.8%	3,152	5.0%	5,836	4.3%	2,763	3.5%	2,666	4.6%	5,429	4.0%
特別獎品開支	1,516	2.1%	1,681	2.7%	3,197	2.4%	2,607	3.3%	2,695	4.7%	5,302	3.9%
清潔及配套服務	1,703	2.4%	1,703	2.7%	3,406	2.5%	2,124	2.7%	1,805	3.1%	3,928	2.9%
維修及保養	2,127	3.0%	1,257	2.0%	3,384	2.5%	1,512	1.9%	1,135	2.0%	2,647	1.9%
其他	6,887	9.6%	4,323	6.9%	11,210	8.3%	6,107	7.8%	4,634	8.0%	10,739	7.9%
總計	71,556	100.0%	63,103	100.0%	134,659	100.0%	78,095	100.0%	57,847	100.0%	135,940	100.0%

下表載列於所示期間我們按遊戲館類別劃分的每家遊戲館的平均遊戲館經營開支分析：

	截至三月三十一日止年度											
	二零一五年				二零一四年							
	高投注額遊戲館		低投注額遊戲館		總計		高投注額遊戲館		低投注額遊戲館		總計	
					(以百萬計，百分比除外)							
		%		%		%		%		%		%
遊戲館員工成本	143.9	34.6%	92.1	32.2%	114.7	33.5%	152.9	33.9%	89.5	31.3%	118.7	32.8%
遊戲機開支	117.4	28.2%	74.3	26.0%	93.1	27.2%	137.6	30.5%	70.8	24.7%	101.6	28.0%
折舊開支	25.9	6.2%	25.3	8.8%	25.5	7.5%	28.1	6.2%	26.0	9.1%	27.0	7.4%
租金	27.3	6.6%	28.4	10.0%	27.9	8.1%	28.8	6.4%	27.1	9.5%	27.9	7.7%
廣告開支	14.9	3.6%	10.7	3.7%	12.5	3.6%	16.7	3.7%	8.9	3.1%	12.5	3.4%
公用服務費	15.6	3.8%	14.3	5.0%	14.8	4.3%	16.0	3.5%	13.2	4.6%	14.5	4.0%
特別獎品開支	8.8	2.1%	7.6	2.7%	8.1	2.4%	15.1	3.3%	13.3	4.7%	14.1	3.9%
清潔及配套服務	9.9	2.4%	7.7	2.7%	8.7	2.5%	12.3	2.7%	8.9	3.1%	10.5	2.9%
維修及保養	12.4	3.0%	5.7	2.0%	8.6	2.5%	8.7	1.9%	5.6	2.0%	7.1	1.9%
其他	40.0	9.6%	19.6	6.9%	28.5	8.3%	35.3	7.8%	22.9	8.0%	28.6	7.9%
總計	416.0	100.0%	285.5	100.0%	342.6	100.0%	451.4	100.0%	286.4	100.0%	362.5	100.0%

遊戲館經營開支由截至二零一四年三月三十一日止年度的**135,940**百萬日圓(相當於約**10,229**百萬港元)減少**1,281**百萬日圓(相當於約**83**百萬港元)或**0.9%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**134,659**百萬日圓(相當於約**8,682**百萬港元)。

整體遊戲館經營開支總額下跌，主要由於高投注額遊戲館的日式彈珠機及日式角子機開支以及遊戲館員工成本大幅減少，部分減幅被上一財政年度增加遊戲館數目而令低投注額遊戲館的日式彈珠機及日式角子機開支以及遊戲館員工成本增加所抵銷。

高投注額遊戲館。遊戲館經營開支由截至二零一四年三月三十一日止年度的**78,095**百萬日圓(相當於約**5,876**百萬港元)減少**6,539**百萬日圓(相當於約**422**百萬港元)或**8.4%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**71,556**百萬日圓(相當於約**4,614**百萬港元)。每家遊戲館的平均遊戲館經營開支亦減少**7.8%**，主要由於每家遊戲館的平均日式彈珠機及日式角子機開支以及廣告開支分別減少**14.7%**及**10.8%**，減幅部分被本財政年度下半年翻新**40**家高投注額遊戲館而令每家遊戲館的維修及保養開支增加**41.5%**所抵銷。

低投注額遊戲館。遊戲館經營開支由截至二零一四年三月三十一日止年度的**57,847**百萬日圓(相當於約**4,353**百萬港元)增加**5,256**百萬日圓(相當於約**339**百萬港元)或**9.1%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**63,103**百萬日圓(相當於約**4,069**百萬港元)，主要由於增設**19**家遊戲館(包括由高投注額遊戲館轉型為低投注額遊戲館)而令日式彈珠機及日式角子機開支以及遊戲館員工成本增加。截至二零一五年三月三十一日止年度，每家遊戲館的平均遊戲館經營開支為**286**百萬日圓(相當於約**18**百萬港元)，與上一財政年度的平均遊戲館經營開支相若。

一般及行政開支

一般及行政開支由截至二零一四年三月三十一日止年度的**4,086**百萬日圓(相當於約**307**百萬港元)增加**1,370**百萬日圓(相當於約**88**百萬港元)或**33.5%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**5,456**百萬日圓(相當於約**352**百萬港元)。一般及行政開支增加乃由於收購HUMAP Japan導致僱員人數增加。

其他收入

其他收入主要包括自動販賣機及店內銷售所得佣金收入，於截至二零一四年及二零一五年三月三十一日止年度分別佔其他收入總額**57.2%**及**59.2%**。截至二零一四年及二零一五年三月三十一日止年度的其他收入分別為**7,139**百萬日圓(相當於約**537**百萬港元)及**6,850**百萬日圓(相當於約**442**百萬港元)。其他收入輕微減少主要源自截至二零一四年三月三十一日止年度的議價收購收益。

其他經營開支

其他經營開支由截至二零一四年三月三十一日止年度的**1,132**百萬日圓(相當於約**85**百萬港元)增加**815**百萬日圓(相當於約**53**百萬港元)或**72%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**1,947**百萬日圓(相當於約**126**百萬港元)。其他經營開支增加主要是由於物業、廠房及設備的減值虧損所致。

融資收入

融資收入由截至二零一四年三月三十一日止年度的**3,660**百萬日圓(相當於約**275**百萬港元)減少**1,509**百萬日圓(相當於約**97**百萬港元)或**41.2%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**2,151**百萬日圓(相當於約**139**百萬港元)。融資收入減少主要由於截至二零一四年三月三十一日止年度確認**IGG**股份公平值變動收益。

融資成本

融資成本由截至二零一四年三月三十一日止年度的**781**百萬日圓(相當於約**59**百萬港元)增加**1,196**百萬日圓(相當於約**77**百萬港元)或**153.1%**至截至二零一五年三月三十一日止年度的**1,977**百萬日圓(相當於約**127**百萬港元)。融資成本增加主要由於**IGG**股份市值減少。

綜合損益表

截至二零一五年三月三十一日止年度

	附註	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
收益	6	154,556	165,754
遊戲館經營開支	7(a)	(134,659)	(135,940)
一般及行政開支	7(b)	(5,456)	(4,086)
其他收入	9	6,850	7,139
其他經營開支		<u>(1,947)</u>	<u>(1,132)</u>
經營溢利		19,344	31,735
融資成本	10(a)	2,151	3,660
融資開支	10(b)	<u>(1,977)</u>	<u>(781)</u>
除所得稅前溢利		19,518	34,614
所得稅	11	<u>(8,259)</u>	<u>(13,377)</u>
年內純利		<u>11,259</u>	<u>21,237</u>
以下人士應佔純利：			
本公司擁有人		11,303	21,255
非控股權益		<u>(44)</u>	<u>(18)</u>
純利		<u>11,259</u>	<u>21,237</u>
每股盈利	13		
基本(日圓)		<u>15.2</u>	<u>28.6</u>
攤薄(日圓)		<u>不適用</u>	<u>不適用</u>

綜合全面收益表

截至二零一五年三月三十一日止年度

	二零一五年 百萬元	二零一四年 百萬元
附註		
年內溢利	11,259	21,237
其他全面收益：		
不會重新分類至損益的項目：		
重新計量界定福利退休計劃	—	(8)
— 精算收益產生的所得稅	(1)	3
	(1)	(5)
可重新分類至損益的項目：		
換算海外業務的匯兌差額	1,143	512
可供出售金融資產的公平值變動	(8,979)	5,720
— 可供出售金融資產公平值變動 產生的所得稅影響	21	(6)
	(7,815)	6,226
年內其他全面收益(已扣稅)	(7,816)	6,221
年內全面收益總額	3,443	27,458
以下人士應佔全面收益總額：		
本公司擁有人	3,487	27,483
非控股權益	(44)	(25)
全面收益總額	3,443	27,458

綜合財務狀況表

於二零一五年三月三十一日

	附註	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
非流動資產			
物業、廠房及設備		99,961	94,605
無形資產		1,029	1,408
可供出售金融資產		8,807	15,413
遞延稅項資產		10,954	12,374
其他非流動資產		11,462	11,423
		<u>132,213</u>	<u>135,223</u>
流動資產			
存貨		4,493	1,801
貿易應收款項	14	486	563
按公平價值計入損益的金融資產		2,925	3,875
經營日式彈珠機遊戲館的獎品		4,292	4,324
其他流動資產		7,288	5,547
現金及現金等價物		29,239	34,836
		<u>48,723</u>	<u>50,946</u>
資產總值		<u>180,936</u>	<u>186,169</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	15	20,468	19,049
衍生金融工具		—	47
借貸		3,160	1,265
融資租賃應付款項		254	869
撥備		1,610	1,619
所得稅應付款項		719	8,984
其他流動負債		5,169	3,077
		<u>31,380</u>	<u>34,910</u>
流動資產淨值		<u>17,343</u>	<u>16,036</u>
資產總值減流動負債		<u>149,556</u>	<u>151,259</u>

二零一五年 二零一四年
附註 百萬日圓 百萬日圓

非流動負債

衍生金融工具	—	83
遞延稅項負債	175	380
借貸	9,160	3,059
融資租賃應付款項	66	332
退休福利責任	—	63
其他非流動負債	1,002	1,545
撥備	4,100	3,787

14,503

9,249

資產淨值

135,053

142,010

資本及儲備

股本	15,000	15,000
資本儲備	10,129	10,129
保留盈利	111,037	110,136
其他權益部分	(1,089)	6,725

本公司擁有人應佔權益

135,077

141,990

非控股權益

(24)

20

權益總額

135,053

142,010

綜合財務報表附註

截至二零一五年三月三十一日止年度

1. 一般資料

株式会社ダイナムジャパンホールディングス(「本公司」)於二零一一年九月二十日根據公司法在日本註冊成立。本公司註冊辦事處及主要營業地點均位於日本東京都荒川區西日暮里2-25-1-702，郵編：116-0013，而本公司在香港的主要營業地點為香港金鐘金鐘道95號統一中心32樓A1室。於二零一二年八月六日，本公司股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

本公司於二零一五年三月三十一日的綜合財務報表包括本公司及其附屬公司(「本集團」)。本集團的主要業務為經營日式彈珠機遊戲館及與經營有關的服務。

董事會於二零一五年五月二十八日批准及授權刊發綜合財務資料。

本公司董事認為，於二零一五年三月三十一日，佐藤洋治先生及佐藤家族成員(定義見本公司日期為二零一二年七月二十四日的招股書(「招股書」))為本公司的最終控制人。

2. 財務報表的編製基準

該等財務報表根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)及聯交所證券上市規則及香港公司條例的適用披露規定編製。

該等財務報表乃按歷史成本法，通過重估投資物業、可供出售金融資產及按公平值計入損益的金融資產及按公平值列賬的衍生金融工具而修改。

於本財政年度及比較年度的綜合財務報表乃根據舊有公司條例(第32章)的適用規定而編製。

3. 呈列方法變動(融資收入)

截至二零一四年三月三十一日止年度，融資收入計入綜合損益表的其他收入，惟自截至二零一五年三月三十一日止年度起於綜合損益表獨立呈列為融資收入，務求更準確呈現期內經營活動業績。為反映此呈列方法變動，過往於截至二零一四年三月三十一日止年度計入其他收入的3,660百萬日圓已由其他收入重新分類並呈列為融資收入。

4. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則

本集團已就二零一四年四月一日或之後開始的財政年度首次採納以下準則

(a) 國際會計準則第36號修訂本「資產減值」

國際會計準則第36號「資產減值」已作出修訂，以反映現金產生單位可收回金額披露。

有關修訂對本集團的財務報表並無重大影響。

(b) 國際財務報告詮釋委員會第21號「徵費」

本集團已採納國際財務報告詮釋委員會第21號「徵費」。國際財務報告詮釋委員會第21號「徵費」載列倘負債在國際會計準則第37號「撥備、或然負債及或然資產」範圍內，繳付徵費責任的會計方法。該詮釋闡述產生徵費責任的事件及於何時確認有關責任。

此詮釋已於截至二零一四年三月三十一日止年度的綜合財務報表中追溯採納。

因此，截至二零一四年三月三十一日的貿易及其他應付款項以及遞延稅項資產分別增加1,244百萬日圓及437百萬日圓，而截至二零一四年三月三十一日的保留盈利則減少807百萬日圓。截至二零一五年三月三十一日的貿易及其他應付款項以及遞延稅項資產分別增加1,318百萬日圓及461百萬日圓，而截至二零一五年三月三十一日的保留盈利則減少857百萬日圓。

截至二零一四年三月三十一日止年度的遊戲館經營開支、一般及行政開支以及其他經營開支分別增加49百萬日圓、11百萬日圓及4百萬日圓。截至二零一五年三月三十一日止年度的遊戲館經營開支、一般及行政開支以及其他經營開支分別增加54百萬日圓、增加21百萬日圓及減少1百萬日圓。

對截至二零一四年三月三十一日止年度及截至二零一五年三月三十一日止年度的經營溢利所構成影響分別為減少64百萬日圓及74百萬日圓。

預期於截至二零一五年三月三十一日止年度生效的國際財務報告準則其他修訂本不會對本集團構成重大影響。

5. 已頒佈但本集團尚未採納的新訂準則、現有準則的修訂本及詮釋

於綜合財務報表批准日期前已頒佈但本集團並無提早採納的新訂準則、現有準則的修訂本及詮釋如下。採納後對綜合財務報表的影響仍在調查中，故目前難以估計。

國際財務 報告準則	於下列日期或之後 開始的財政年度 強制執行	本集團自下列 日期止財政 年度起採納	新準則及修訂本概要
國際財務報告準則第9號 金融工具	二零一八年一月一日	二零一九年三月	有關分類、計量及 對沖會計的修訂
國際財務報告準則第15號 與客戶的合同 所產生收入	二零一七年一月一日	二零一八年三月	有關收益確認會計 方法的修訂

此外，新香港公司條例(香港法例第622章)第9部「賬目及審核」的規定已於本公司二零一五年十二月三十一日或之後開始的首個財政年度生效(根據該條例第358條)。本集團現正評估公司條例的變動對新香港公司條例(香港法例第622章)第9部首次應用期間的綜合財務報表的預期影響。至今認為其影響將不會十分重大，且只有綜合財務報表內的呈列和披露資料會受到影響。

6. 分部資料

經營分部乃根據主要營運決策人為向分部分配資源及評估分部表現而定期審閱本集團各部門的內部報告確定。

就管理而言，本集團於單一地理位置經營單一業務，即於日本經營日式彈珠機遊戲館及其相關服務，且全部資產主要位於日本。因此，主要營運決策人僅定期檢討本集團單一可呈報分部。

本集團的顧客基礎多樣化，概無與任何顧客的交易金額超過本集團收益的10%。

收益

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
總投注	826,072	922,172
減：總派彩	(671,516)	(756,418)
收益	<u>154,556</u>	<u>165,754</u>

7. 遊戲館經營開支以及一般行政開支

(a) 遊戲館經營開支

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
廣告開支	4,915	4,686
清潔及配套服務	3,406	3,928
折舊開支	10,040	10,116
特別獎品開支	3,197	5,302
遊戲館員工成本	45,090	44,527
日式彈珠機及日式角子機開支	36,607	38,107
租金開支	10,974	10,459
維修及保養開支	3,384	2,647
公用服務費	5,836	5,429
其他	11,210	10,739
	<u>134,659</u>	<u>135,940</u>

(b) 一般及行政開支

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
薪金、花紅及津貼	3,141	2,205
審核費用	86	59
其他	2,229	1,822
	<u>5,456</u>	<u>4,086</u>

8. 員工成本及董事薪酬

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
薪金、花紅及津貼	51,771	48,144
就界定福利退休計劃而確認的開支	7	787
界定福利退休計劃的供款	803	505
	<u>52,581</u>	<u>49,436</u>

9. 其他收入

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
自動販賣機及店內銷售所得佣金	4,053	4,084
沒收未動用彈珠及遊戲幣所得收入	265	343
餐飲服務收入	407	264
出售二手遊戲機的收益淨額	378	467
租金收入	543	717
議價購買的收益	—	754
撥回物業、廠房及設備的減值虧損	—	55
其他	1,204	455
	<u>6,850</u>	<u>7,139</u>

10. 融資收入及開支

(a) 融資收入

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
銀行利息收入	54	44
股息收入	65	23
匯兌收益淨額	1,782	1,159
按公平值計入損益的金融資產的公平值變動收益	—	2,316
其他	250	118
	<u>2,151</u>	<u>3,660</u>

(b) 融資開支

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
利息開支	68	170
銀團貸款銀行費用攤銷	370	530
按公平值計入損益的金融資產的公平值變動虧損	1,258	—
其他	281	81
	<u>1,977</u>	<u>781</u>

11. 所得稅

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
即期稅項—日本利得稅		
年度撥備	7,023	13,749
過往年度撥備不足	11	440
	<u>7,034</u>	<u>14,189</u>
即期稅項—海外		
年度撥備	13	35
遞延稅項		
年度(撥備撥回)/撥備	1,212	(847)
所得稅開支	<u>8,259</u>	<u>13,377</u>

根據日本財務省於二零一五年三月頒佈的二零一五年稅制改革，於二零一五年四月一日或之後開始之財務年度起，包括法人所得稅、居民稅及營業稅在內的實際企業稅率已削減如下：

截至二零一四年三月三十一日及截至二零一五年三月三十一日止年度，日本所用稅率分別為38%及36%。

包括上述海外稅項在內的香港利得稅已就截至二零一五年三月三十一日止年度的估計應課稅溢利按16%的稅率撥備。

所得稅開支與除稅前溢利乘以日本利得稅率的乘積的對賬如下：

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
除稅前溢利	<u>19,518</u>	<u>34,614</u>
日本利得稅率	36%	38%
按國內所得稅率計算的稅項	7,026	13,153
毋須課稅收入的稅務影響	(206)	(318)
不可扣稅開支的稅務影響	498	600
未確認暫時差額的稅務影響	70	11
動用先前未確認稅項虧損的稅務影響(附註)	—	(191)
先前未確認暫時差額的稅務影響(附註)	—	(318)
先前未確認未動用稅項虧損的稅務影響(附註)	—	(29)
未確認稅項虧損	197	12
過往年度撥備不足	11	440
附屬公司不同稅率的影響	(187)	(646)
稅率變動的影響	674	826
其他	176	(163)
所得稅開支	<u>8,259</u>	<u>13,377</u>

附註：

Cabin Plaza於二零一三年四月一日對Daikokuten及Okuwa Japan進行吸收合併，Cabin Plaza作為保留方而Daikokuten及Okuwa Japan則作為解散公司。Cabin Plaza所進行業務與Daikokuten及Okuwa Japan此前所進行者相同(於日本經營日式彈珠機遊戲館)，根據日本稅務法例(Japan Tax Law)，保留方可繼承解散公司的未動用稅務虧損及資本津貼，惟必須證明有關虧損尚未獲准抵銷該公司於任何相關年度的任何應課稅溢利或收入。

Cabin Plaza已獲日本稅務機關批准於合併完成後繼承Daikokuten及Okuwa Japan的未動用稅務虧損及資本津貼。因此，有關款項被視為Cabin Plaza先前並未確認的未動用稅務虧損及資本津貼。年內，Cabin Plaza分別確認Daikokuten及Okuwa Japan先前尚未確認的已動用稅務虧損、暫時差額及未動用稅務虧損181百萬日圓、318百萬日圓及29百萬日圓。

12. 股息

向其股東 宣派及派付／應付的股息：	二零一五年		二零一四年	
	每股股息 日圓	股息總額 百萬日圓	每股股息 日圓	股息總額 百萬日圓
本公司				
— 中期	7.00	5,200	7.00	5,200
— 末期	7.00	5,200	7.00	5,200
		<u>10,400</u>		<u>10,400</u>

於二零一五年五月二十八日，董事會宣佈於二零一五年六月二十五日派付末期股息每股本公司普通股7.00日圓。

13. 每股盈利

每股基本盈利乃基於以下數據計算：

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
用於計算每股基本盈利的盈利	<u>11,303</u>	<u>21,255</u>
加權平均普通股數目	<u>742,850,360</u>	<u>742,850,360</u>
每股基本盈利(日圓)	<u>15.2</u>	<u>28.6</u>

截至二零一五年及二零一四年三月三十一日止年度，由於不存在潛在攤薄普通股，故並無呈列該等年度的每股攤薄盈利。

14. 貿易應收款項

本集團的信貸期一般介乎1至30日。

根據發票日期，本集團貿易應收款項的賬齡分析如下：

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
1至30日	437	546
31至60日	22	17
60日以上	27	—
	<u>486</u>	<u>563</u>

截至二零一五年三月三十一日止年度，概無結餘已逾期(二零一四年：零)。

15. 貿易及其他應付款項

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
貿易應付款項	1,287	1,722
遊戲館建造及系統應付款項	4,000	3,737
其他稅項開支	3,801	2,155
日式彈珠機及日式角子機應付款項	2,922	1,971
應計員工成本	7,734	8,251
其他	724	1,213
	<u>20,468</u>	<u>19,049</u>

本集團的貿易應付款項賬齡按發票日期分析如下：

	二零一五年 百萬日圓	二零一四年 百萬日圓
1至30日	1,211	1,697
31至60日	60	1
超過60日	16	24
	<u>1,287</u>	<u>1,722</u>

企業管治

本公司奉行貫徹審慎管理的企業管治原則及企業責任。董事會相信，此承諾將於長遠而言提升股東價值。董事會已設立符合上市規則附錄十四所載守則規定的企業管治程序。

遵守企業管治守則

截至二零一五年三月三十一日止年度，本公司已遵守守則載列的一切適用守則條文，惟下列偏離情況除外：

守則條文E.1.3

守則條文E.1.3規定股東週年大會通告須於會議前最少足20個營業日寄交股東。截至二零一五年三月三十一日止年度的股東週年大會預訂於二零一五年六月二十四日舉行，而股東週年大會通告預期於二零一五年六月二日寄發。上述安排符合按照公司法編製的組織章程細則內有關最短通知期21個曆日(寄發日期及會議日期並不包括於本期間內)的規定，而股東週年大會通知期為股東週年大會前不足20個營業日。

根據公司法及組織章程細則，本公司須於各財政年度屆滿後三個月內(即於二零一五年六月三十日或之前)舉行股東週年大會。公司法亦規定股東週年大會通告須連同根據日本公認會計原則編製的經審核財務報表一併寄發，並須獲董事會批准。另一方面，彼等的年報須載有上市規則所規定根據國際財務報告準則編製的經審核財務報表。因此，我們需更多時間落實隨股東週年大會通告寄交予股東的年報。

遵守董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載的標準守則，作為本公司有關董事進行本公司上市證券交易的行為守則。本公司已向全體董事作出具體查詢，而全體董事已確認，彼等於截至二零一五年三月三十一日止整個年度一直遵守標準守則所載規定交易標準。除標準守則外，本公司已於二零一四年四月一日為有可能接觸本集團未公開內幕消息的本公司僱員制訂及採納「防止內幕交易的行為守則」。

審核委員會及審閱財務報表

本公司已根據上市規則規定成立審核委員會。審核委員會成員包括三名獨立非執行董事高野一郎先生(主席)、吉田行雄先生及葉振基先生。審核委員會的主要職責為協助董事會就我們的財務申報程序、內部監控及風險管理制度是否有效提供獨立意見、監察審核程序及履行董事會委託的其他職責。審核委員會亦監察董事受委託職責的履行情況。

截至二零一五年三月三十一日止年度，審核委員會曾舉行十五次會議，全體成員出席率為**100%**。審核委員會已審閱截至二零一五年三月三十一日止年度的年度業績。

末期股息

董事會於二零一五年五月二十八日建議宣派截至二零一五年三月三十一日止年度的末期股息每股普通股**7**日圓，末期股息將於二零一五年六月二十五日派付予於二零一五年六月三日營業時間結束時名列本公司股東名冊的股東。假設於二零一五年六月三日的已發行股份數目為**742,850,360**股，預期應付末期股息將約為**5,200**百萬日圓(相當於約**335**百萬港元)。概無股東已豁免或同意豁免任何股息。

就以日圓以外貨幣向股東分派股息而言，日圓兌港元的匯率以緊接二零一五年五月二十八日前五個交易日(即二零一五年五月二十一日至二十二日及二零一五年五月二十五日至二十七日)的平均貨幣匯率為準。

購買、出售或贖回本公司的上市證券

自二零一四年四月一日至二零一五年三月三十一日止期間，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

刊載年度業績及年報

本業績公告乃於聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<http://www.dyjh.co.jp>)刊載。本公司截至二零一五年三月三十一日止年度的年報載有上市規則規定的所有資料，將於適當時候寄發予股東，並在上述網站登載以供審閱。

貨幣換算

僅供說明用途及除本公告另有說明外，若干以日圓計值的款項乃按如下匯率換算為港元(視情況而定)：

1. 二零一五年三月三十一日(即二零一五年三月份最後一個營業日)的匯率為**15.51**日圓兌**1.00**港元；或
2. 二零一四年三月三十一日(即二零一四年三月份最後一個營業日)的匯率為**13.29**日圓兌**1.00**港元。

並不表示日圓款項應可或可以於有關日期或任何其他日期按有關匯率或任何其他匯率兌換為港元或將港元款項兌換為日圓。

釋義

於本公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「股東週年大會」	指	本公司股東週年大會
「組織章程細則」	指	本公司組織章程細則(經不時修訂及補充)
「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「董事會」	指	本公司董事會
「Cabin Plaza」	指	Cabin Plaza Co., Ltd.* (株式会社キャビンプラザ)，於一九八八年五月二十五日根據公司法在日本註冊成立的株式会社(註冊編號： 3800-01-019664)，為本公司全資附屬公司
「守則」	指	上市規則附錄十四所載企業管治守則
「公司法」	指	日本公司法*(会社法)(經修訂的二零零五年第 86 號法例)
「本公司」	指	DYNAM JAPAN HOLDINGS Co., Ltd.* (株式会社ダイナムジャパンホールディングス)，於二零一一年九月二十日根據公司法在日本註冊成立的株式会社(註冊編號： 0115-01-017114)

「董事」	指	本公司董事
「Dynam」	指	DYNAM Co., Ltd.* (株式会社ダイナム)，於一九六七年七月二十五日根據公司法在日本註冊成立的株式会社(註冊編號：0115-01-007357)，為本公司全資附屬公司
「DYNAM集團」或「本集團」	指	本公司及其於有關時間點的附屬公司
「大樂門香港」	指	大樂門香港有限公司，於二零一三年一月七日在香港註冊成立的股份有限公司(註冊編號：1848306)，為本公司全資附屬公司
「EBITDA」	指	扣除利息、稅項、折舊及攤銷前的盈利
「創業板」	指	聯交所運作的證券交易所創業板(不包括期權市場)，獨立於聯交所主板並與之並行營運
「普通獎品」	指	日式彈珠機遊戲館所提供並非特別獎品的任何獎品
「特別獎品」	指	鑲有金片或銀片的裝飾卡或錢幣形金銀吊墜
「總投注」	指	就租給顧客的彈珠及遊戲幣減未使用彈珠及遊戲幣所收取的金額
「總派彩」	指	顧客以遊戲館內收集的彈珠或遊戲幣換取特別獎品及普通獎品的總成本
「高投注額遊戲館」或「傳統日式遊戲館」	指	主打高投注額遊戲機的遊戲館類型，主要以DYNAM品牌經營，包括兩間Cabin Plaza遊戲館
「高投注額遊戲機」	指	遊戲投注額為每顆彈珠4日圓的日式彈珠機及遊戲投注額為每個遊戲幣20日圓的日式角子機

「香港」	指	中國香港特別行政區
「Humap Japan」	指	HUMAP Japan Co., Ltd.* (株式会社日本ヒュウマップ)，於一九八二年十一月一日根據公司法在日本註冊成立的株式会社(註冊編號：0115-01-008097)，為本公司全資附屬公司
「國際財務報告準則」	指	國際會計準則委員會頒佈的國際財務報告準則，包括準則及詮釋
「IGG」	指	IGG Inc，於開曼群島註冊成立的公司，從事開發網上遊戲軟件及經營網上遊戲業務。IGG股份於創業板上市(股份代號：08002)
「獨立彈珠點算系統」	指	於各遊戲館每部遊戲機採用的彈珠及遊戲幣點算系統
「日本生產本部」	指	於一九五五年根據公益社團法人及公益財團法人認定法例(公益社團法人及び公益財団法人の認定等に関する法律)成立的公益財團法人，旨在提高日本產業社會生產力及改善人民生活質素
「閒暇白皮書」	指	日本生產本部刊發有關閒暇行業及其市場走勢的研究報告
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則(經不時修訂)
「低投注額遊戲館」	指	主打低投注額遊戲機的遊戲館類型，主要以悠遊館品牌及信賴之森品牌經營，包括七間Cabin Plaza遊戲館
「低投注額遊戲機」	指	遊戲投注額為每顆彈珠4日圓以下的日式彈珠機及遊戲投注額為每個遊戲幣20日圓以下的日式角子機

「遊戲機使用率」	指	每日每部遊戲機所獲投注彈珠／遊戲幣的數目
「主板」	指	由聯交所運作的證券交易所(不包括期權市場)，獨立於創業板並與之並行營運
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「網上遊戲」	指	透過電腦網絡連接遊戲玩家的遊戲技術
「我們」	指	本公司或(如文義另有所指)本公司及其附屬公司的統稱
「彈珠」	指	進行日式彈珠機遊戲所使用的小鋼珠
「遊戲幣」	指	進行日式角子機遊戲所使用的小金屬遊戲幣
「中國」	指	中華人民共和國，就本公告而言，不包括香港、澳門及台灣
「呈報期間」	指	自二零一四年四月一日起至二零一五年三月三十一日止期間
「信賴之森」	指	我們的日式彈珠機遊戲館品牌及遊戲館類別，主要特色為讓玩家在無煙、具隔音措施的環境中放鬆享受低投注額遊戲及聯誼，提供大量普通獎品選擇
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「悠遊館」	指	我們的日式彈珠機遊戲館品牌及遊戲館類別，以低投注額遊戲為主，館內容許吸煙

附註：並無官方英文翻譯的日本自然人、法人、政府部門、機構或其他實體的英文譯名並非官方翻譯，僅供識別。

代表董事會
株式会社ダイナムジャパンホールディングス
DYNAM JAPAN HOLDINGS Co., Ltd.*
 執行董事兼行政總裁
 佐藤公平

日本東京，二零一五年五月二十八日

截至本公告日期，執行董事為佐藤洋治先生及佐藤公平先生；非執行董事為牛島憲明先生；及獨立非執行董事為堀場勝英先生、高野一郎先生、吉田行雄先生、加藤光利先生及葉振基先生。

* 僅供識別